Repair of Streets

509. SHRI BISHAN LAL SAINI, M.L.A.: Will the Urban Local Bodies Minister be pleased to state the details of streets in approved colonies of ward no. 21,22,19,18 and 12 of Yamunanagar Municipal Corporation which are in bad condition together with the time by which the said streets are likely to be matelled / repaired along with the details thereof?

ANIL VIJ, URBAN LOCAL BODIES MINISTER

Sir,

The ward wise detail of streets which are in bad condition is as under:-

S. no.	Ward	No. of Streets	Estimated cost
	no.	(in bad	(Rs. In Lacs)
		condition)	
1	12	43	222.55
2	18	40	Estimate under preparation
3	19	24	Estimate under preparation
4	21	27	228.36
5	22	27	239.22

It is submitted that for damaged streets in ward no. 12, 21 and 22 Municipal Corporation Yamunanagar has invited e-tenders which are under process of approval. Further, to construct streets in bad condition in ward no. 18 and 19 estimates are being prepared by Municipal Corporation.

These works will be executed tentatively within 9 months after allotment of work to the agency.

गलियों की मुरम्मत

509. श्री बिशन लाल सैनी, एम.एल.ए: क्या शहरी स्थानीय निकाय मंत्री कृपया बताएंगे कि नगर निगम यमुनानगर के वार्ड सखंया 21, 22,19,18,12 की स्वीकृत कालोनियों में गलियों का ब्यौरा क्या है जोकि बहुत बुरी अस्वथा में है तथा उक्त गलियों को कब तक पक्का/मरम्मत किये जाने की संभावना है तथा इसका ब्यौरा क्या है ?

अनिल विज, शहरी स्थानीय निकाय मंत्री

श्रीमान जी, जिन गलियों की हालत खराब है, उनका वार्डवार विवरण इस प्रकार है:—

क्र. संख्या	वार्ड़ न0	गलियो की संख्या (खराब स्थिति में)	अनुमानित लागत (लाख में)
1	12	43	222.55
2	18	40	अनुमान तैयार किए जा रहे है
3	19	24	अनुमान तैयार किए जा रह है
4	21	27	228.36
5	22	27	239.22

यह प्रस्तुत किया जाता है कि वार्ड संख्या 12, 21 और 22 में क्षतिग्रस्त सड़कों के लिए नगर निगम यमुनानगर ने ई—निविदाएं आमंत्रित की हैं जो अनुमोदन की प्रक्रिया में हैं। साथ ही, वार्ड संख्या 18 व 19 क्षतिग्रस्त सड़कों के निर्माण के लिए नगर निगम द्वारा अनुमान तैयार किए जा रहे हैं। इन कार्यों को एजेंसी को आवंटन उपरान्त 9 माह के भीतर करवा दिया जाएगा।